

**TORNEIO INTERNO**

**FUTEBOL  
De 5**



**ORGANIZAÇÃO:**

**AGRUPAMENTO DE E.F.**

**AGRUPAMENTO ESCOLAS AMADORA OESTE**

**INSCRIÇÕES ATÉ 13 janeiro (3ª feira)**

**DATA REALIZAÇÃO: 16,19,20 (Tarde – 14h00)**

**e 26 (Manhã – 8h15) janeiro**

**LOCAL: ESCOLA (pavilhão e campos exteriores)**



## AGRUPAMENTO ESCOLAS AMADORA OESTE

# TORNEIO FUTEBOL 5 x 5 16,19,20 e 26 janeiro

### REGULAMENTO

Organização:

Grupo de Educação Física do Agrupamento de Escolas Amadora Oeste e alunos do Curso de Desporto.

Participantes: Prova aberta a todos os alunos das escolas Seomara da Costa Primo e Francisco Manuel de Melo.

Todos os alunos que queiram participar, **deverão inscrever-se até ao dia 13 de janeiro (3ª feira)**, em papel próprio/ficha de inscrição.

No caso de haver demasiadas equipas inscritas, para o tempo disponível, só serão escolhidas as equipas que entreguem a ficha de inscrição em primeiro lugar.

Escalões Etários:

- . Escalão A – Infantis A e B (masc. e fem.) 2013/2014/2015/2016/2017
- . Escalão B – Iniciados (masc. e fem.) 2011/2012
- . Escalão C – Juvenis (masc. e fem.) 2008/2009/2010
- . Escalão D - Juniores e Seniores (masc. e fem.) 2004/2005/2006/2007

**NOTA: Em caso algum, poderão jogar alunos pertencentes a um escalão acima do escalão da equipa.**

Formação de Equipas: Todas as equipas terão de ter um mínimo de 5 alunos e um máximo de 10 inscritos (caso alguma equipa não tenha inscrito o número máximo de elementos, poderá completar a sua equipa, no decorrer da fase de grupos). **No entanto esses elementos não podem estar inscritos ou terem jogado noutra equipa sob pena de desclassificação da equipa.**

Todas as equipas terão de ter um responsável (CAPITÃO).

**As equipas podem ser constituídas com elementos no máximo de três turmas diferentes em masculinos e no máximo de quatro turmas diferentes em femininos. Se for excedido o número de turmas, a equipa é desqualificada.**

**É obrigatório a apresentação do cartão da escola, no início do jogo.**

**Alunos com processo(s) disciplinar(es) em qualquer disciplina, ou falta(s) disciplinar(es) em Educação Física ou nas disciplinas da Formação Técnica dos Cursos de Desporto, ou elevada percentagem de faltas não justificadas e comportamento desadequado à prática desportiva, estão impedidos de participar neste torneio.**

Forma de Disputa: As equipas serão divididas, pelo respectivo escalão e sexo. Todas as equipas, serão distribuídas por grupos de 3 ou 4 equipas. Todos os escalões terão as finais em data a designar.

Calendário: O calendário será afixado 5ª feira (15 de janeiro) de manhã e os jogos terão início na 6ª feira (16 de janeiro), conforme os escalões.

Regras: As regras do Torneio serão adaptadas das regras do Futsal:

- O atraso da bola ao guarda-redes é permitido desde que este não agarre a bola com a mão, exceto se for passe com a cabeça.

- Limite de Faltas: Após a 5ª falta em cada período, todas as faltas são Livre Direto. (Marcação na Linha dos 10 metros).

- Não se pode jogar a bola com o corpo no chão, exceto o guarda-redes dentro da área.

- A bola deverá ser colocada em campo, quando sai pela linha lateral (marcado com o pé) ou final, no tempo máximo de 5 segundos.

- Quando a bola sai pela linha final, o guarda-redes tem de repor a bola em jogo obrigatoriamente com a mão.

- Os jogos têm a duração de 20 minutos, tempo corrido de jogo, com intervalo de 2 minutos (duas partes de 10 min). Em caso de empate, proceder-se-á à marcação de três grandes penalidades por equipa (no caso de eliminatória).

Na fase de grupo: Em caso de igualdade pontual entre duas ou mais equipas, devem ter-se em conta os seguintes critérios de desempate:

- a) A que tiver maior pontuação nos jogos disputados entre as equipas empatadas;
- b) A que tiver maior diferença entre golos marcados e sofridos nos jogos entre as equipas empatadas;
- c) A que tiver maior diferença entre golos marcados e sofridos no total dos jogos realizados entre todas as equipas;
- d) A que tiver maior número de vitórias no total dos jogos realizados entre todas as equipas;
- e) A que tiver maior número de golos marcados no total dos jogos realizados entre todas as equipas;
- f) A que tiver menor número de golos sofridos no total dos jogos realizados entre todas as equipas;
- g) No caso de ainda subsistir o empate, após esgotadas as alíneas anteriores, cabe à organização determinar a forma de desempate a efetuar.

- A pontuação será a seguinte: 3 pontos por vitória; 2 pontos por empate e 1 ponto por derrota. Em caso de falta de comparência, será atribuído à equipa faltosa, derrota por 10 x 0 além de zero pontos na classificação.

- Os alunos têm de estar devidamente equipados e prontos para jogar à hora definida no calendário dos jogos. Há uma tolerância de 5 minutos, após a qual é marcada falta de comparência à equipa, que não apresentar no mínimo quatro elementos aptos a jogar. **Não são permitidas chuteiras com pitões.**

- Não há limite de substituições por jogo e podem efetuar-se com o jogo a decorrer.

- **Em caso de expulsão o jogador não poderá voltar a jogar no Torneio.** Podendo a equipa ser desqualificada, no caso de comportamento violento, de qualquer elemento da mesma.

Instalações: Estarão disponíveis 2 balneários, masculino e feminino, para os alunos se equiparem. **A Organização não se responsabiliza por qualquer tipo de desaparecimento nos balneários.** Os campos a serem utilizados, serão os do pavilhão, exterior e campo relvado da Francisco Manuel de Melo.

Prémios: Todos os elementos inscritos das equipas vencedoras por escalão, receberão uma medalha. Além destes prémios, a equipa vencedora terá a honra de representar a Escola nos Jogos Juvenis da C.M. Amadora.

Aulas e Justificações: Todos os alunos participantes no Torneio de Futebol terão as suas faltas justificadas (durante o tempo que o jogo demorar). Sendo necessário que após terminar cada jogo o responsável da equipa, deve dirigir-se aos professores de Educação Física, para que essa justificação possa ser passada.

NOTA: Qualquer caso omissos, será resolvido pelo Grupo de Educação Física.

O Grupo Educação Física

---